



# JBILOU ADAM

## Développeur

+33 695843470 [aj.74100@gmail.com](mailto:aj.74100@gmail.com)

[www.linkedin.com/in/adamjbilou](https://www.linkedin.com/in/adamjbilou)

## FORMATION

### Baccalauréat Mathématiques, Numériques et Sciences Informatiques

Lycée international de Ferney-Voltaire  
2020 - 2021

### Licence Informatique

Université Savoie Mont Blanc  
2021 - 2024

### Master Informatique

Université Savoie Mont Blanc  
2024 - 2026

## TECHNOLOGIES MAITRISEES



## LANGUES PARLEES

- Français
- Anglais
- Espagnol

## PROFILE

Étudiant en Master 1 Informatique, passionné par l'informatique sous toutes ses formes. Polyvalent et curieux, j'explore des domaines variés comme le développement logiciel, l'architecture des systèmes, et les bases de données. Mes projets académiques m'ont permis de développer des compétences en front-end, back-end, et Java. Toujours à la recherche de nouveaux défis techniques, j'aime apprendre et résoudre des problèmes complexes.

## PROJETS

**Projet de L2 :** Développement d'une application de gestion d'agenda collaboratif en **Java Swing**, intégrant une interface utilisateur (UI) intuitive et des fonctionnalités de gestion d'événements en temps réel, avec une **base de données** pour stocker les informations.

2022

**Projet de L3 :** Développement d'une application web pour un cabinet d'orthophoniste, avec une interface moderne et des fonctionnalités adaptées aux besoins des professionnels. Focus sur le **design** et l'**expérience utilisateur (UX)**, avec quelques contributions à l'implémentation du serveur avec **Node.js** et **Express**.

2024

**Projet de L2 :** Conception et développement d'un réseau social centré sur l'échange de recettes de cuisine. Principalement travaillé sur l'aspect **front-end**, en créant une interface responsive et conviviale, tout en collaborant sur certaines parties du **back-end** avec **PHP** et **SQL**.

2023

**Projet de M1 :** Développement d'une LLM adapté aux jeux sérieux  
Collaboration avec Thibaut Carron, chercheur à la Sorbonne, pour concevoir un modèle de langage performant destiné aux jeux sérieux. Le projet combine l'utilisation de **Ollama (LLM)**, **Qdrant**, **Python**, **Docker**, et **Unity**, afin de créer un outil intelligent et immersif, capable de répondre de manière contextuelle dans des environnements interactifs.

2025

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

**Equipier polyvalent**, Restaurant Mcdonald's Chamnord (09-2021 05-2023)  
Gestion de la caisse, préparation des commandes, nettoyage et entretien des espaces de travail, service client.

**Conseiller service client**, Boulanger Chambery (07-2023 08-2024)  
Réception et envoi de colis, petite réparation, communication avec les réparateurs et les marques, service client, travail en équipe.

**Agent de tri bagage**, dnata Aéroport de Genève (depuis novembre 2024)  
Tri et gestion des bagages dans un cadre international, avec obtention d'un permis de travail suisse. Renforcement des compétences en logistique et travail en équipe.